

กำหนดการเรียนรู้รายชั่วโมงและสิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้องเตรียม (ฉบับเผยแพร่ออกอากาศ)
 รายวิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี(วิทยาการคำนวณ) รหัสวิชา ว11101 ชั้นประถมศึกษาปีที่ 1
 ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2564 จำนวน 20 ชั่วโมง

ครั้งที่	วัน เดือน ปี (ออกอากาศ)	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	EP.	สิ่งที่โรงเรียนปลายทาง ต้องเตรียม
1	7 มิ.ย. 64 (13.30-14.30 น.)	1	หน่วยที่ 1 การเปรียบเทียบ ความเหมือนและความแตกต่าง (1)	1	- เหยียด 1 บาท เหยียด 5 บาท และ เหยียด 10 บาท ชนิดละ 1 เหยียด - อุปกรณ์เครื่องเขียน เช่น ดินสอ ปากกา สมุด หนังสือเรียน - ดินสอ และดินสอสี - ใบงาน 01 เรื่องดูให้ดี
2	14 มิ.ย. 64 (13.30-14.30 น.)	1	ความเหมือนและความแตกต่าง (2)	2	- ใบงาน 02 เรื่องเหมือนหรือต่าง - ใบงาน 03 แบบฝึกหัด เรื่องความ เหมือนและความแตกต่าง
3	21 มิ.ย. 64 (13.30-14.30 น.)	1	การค้นหาด้วยการเปรียบเทียบ (1)	3	- เหยียด 1 บาท - เกมจับผิดภาพ จากอินเทอร์เน็ต - ใบงาน 01 เรื่องจุดต่าง
4	28 มิ.ย. 64 (13.30-14.30 น.)	1	การค้นหาด้วยการเปรียบเทียบ (2)	4	- ใบงาน 02 เรื่องอยู่ไหนนะ - ใบงาน 03 แบบฝึกหัด เรื่องการ ค้นหาด้วยการเปรียบเทียบ
5	5 ก.ค. 64 (13.30-14.30 น.)	1	หน่วยที่ 2 การเรียงลำดับ ขั้นตอนในกิจวัตรประจำวัน (1)	5	- ใบงาน 01 เรื่องขั้นตอนการแปรงฟัน - ใบงาน 02 เรื่องเหตุการณ์ในนิทาน
6	12 ก.ค. 64 (13.30-14.30 น.)	1	ขั้นตอนในกิจวัตรประจำวัน (2)	6	- ใบงาน 03 เรื่องการเรียงลำดับ เหตุการณ์ตามคำสั่ง - ใบงาน 04 เรื่องกิจวัตรประจำวันของ ฉัน - ใบงาน 05 เรื่องไข่เจียวแสนอร่อย - ใบงาน 06 แบบฝึกหัด เรื่องขั้นตอน ในกิจวัตรประจำวัน
7	19 ก.ค. 64 (13.30-14.30 น.)	1	หน่วยที่ 3 การแก้ปัญหา การลองผิดลองถูก (1)	7	- ดินสอสี - ใบงาน 01 เรื่องช่วยน้องผึ้งกลับรัง - ใบงาน 02 เรื่องเส้นทางกลับบ้าน - ใบงาน 03 เรื่องช่วยหนูหาชีส
8	2 ส.ค. 64 (13.30-14.30 น.)	1	การลองผิดลองถูก (2)	8	- ใบงาน 04 เรื่องหลังฉันหายไปไหน - ใบงาน 05 เรื่องประกอบรถยนต์ - ใบงาน 06 แบบฝึกหัด เรื่องการลอง ผิดลองถูก
9	9 ส.ค. 64 (13.30-14.30 น.)	1	ปัญหาหลายเป้าหมาย (1)	9	- ใบงาน 01 เรื่อง I AM ROBOT

กำหนดการเรียนรู้รายชั่วโมงและสิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้องเตรียม (ฉบับเผยแพร่ออกอากาศ)
 รายวิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี(วิทยาการคำนวณ) รหัสวิชา ว11101 ชั้นประถมศึกษาปีที่ 1
 ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2564 จำนวน 20 ชั่วโมง

ครั้งที่	วัน เดือน ปี (ออกอากาศ)	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	EP.	สิ่งที่โรงเรียนปลายทาง ต้องเตรียม
10	16 ส.ค. 64 (13.30-14.30 น.)	1	ปัญหาหลายเป้าหมาย (2)	10	- ใบงาน 02 เรื่องหนอนน้อยหาอาหาร - ใบงาน 03 เรื่องผึ้งน้อยหาน้ำหวาน - ใบงาน 04 เรื่องน้องใบหม่อนหลงทาง
11	23 ส.ค. 64 (13.30-14.30 น.)	1	ปัญหาหลายเป้าหมาย (3)	11	- ใบงาน 05 เรื่องพาน้องหมาหาอาหาร - ใบงาน 06 เรื่องจัดแจกันดอกไม้ - ใบงาน 07 เรื่องจัดชุดอาหารสามมื้อ - ใบงาน 08 แบบฝึกหัด เรื่องปัญหา หลายเป้าหมาย
12	30 ส.ค. 64 (13.30-14.30 น.)	1	หน่วยย่อยที่ 4 การเขียนโปรแกรม การสั่งให้ตัวละครเคลื่อนที่ (1)	12	- ใบงาน 01 เรื่องเกมคว่ำดาว เกมที่ 1 - ใบงาน 01 เรื่องเกมคว่ำดาว เกมที่ 2
13	6 ก.ย. 64 (13.30-14.30 น.)	1	การสั่งให้ตัวละครเคลื่อนที่ (2)	13	- ใบงาน 01 เรื่องเกมคว่ำดาว เกมที่ 3 - ใบงาน 01 เรื่องเกมคว่ำดาว เกมที่ 4
14	13 ก.ย. 64 (13.30-14.30 น.)	1	การสั่งให้ตัวละครเคลื่อนที่ (3)	14	- ใบงาน 01 เรื่องเกมคว่ำดาว เกมที่ 5 - ใบงาน 01 เรื่องเกมคว่ำดาว เกมที่ 6 - ใบงาน 02 แบบฝึกหัด เรื่องการสั่งให้ ตัวละครเคลื่อนที่
15	20 ก.ย. 64 (13.30-14.30 น.)	1	การแก้ปัญหาที่มีเงื่อนไข (1)	15	- ใบงาน 01 เรื่องหุ่นยนต์ทำตามคำสั่ง
16	27 ก.ย. 64 (13.30-14.30 น.)	1	การแก้ปัญหาที่มีเงื่อนไข (2)	16	- ใบงาน 02 เรื่องแบบฝึกหัด เรื่องการ แก้ปัญหาที่มีเงื่อนไข
17	4 ต.ค. 64 (13.30-14.30 น.)	1	หน่วยที่ 5 ประโยชน์ของ คอมพิวเตอร์ คอมพิวเตอร์มีประโยชน์ (1)	17	- ใบงาน 01 เรื่องรู้จักอุปกรณ์ คอมพิวเตอร์ - ใบงาน 02 เรื่องการใช้งาน คอมพิวเตอร์
18	11 ต.ค. 64 (13.30-14.30 น.)	1	คอมพิวเตอร์มีประโยชน์ (2)	18	- ใบงาน 03 เรื่องการเปิดปิดเครื่อง คอมพิวเตอร์ - ใบงาน 04 เรื่องการดูแลรักษาเครื่อง คอมพิวเตอร์ - ใบงาน 05 แบบฝึกหัด เรื่อง คอมพิวเตอร์มีประโยชน์
19	18 ต.ค. 64 (13.30-14.30 น.)	1	หน่วยที่ 6 โปรแกรมกราฟิก มาวาดรูปกันเถอะ (1)	19	- ใบงาน 01 เรื่องอุปกรณ์วาดภาพ - ใบงาน 02 เรื่องคำสั่งจัดการไฟล์ - ใบงาน 03 เรื่องการตั้งชื่อไฟล์

กำหนดการเรียนรู้รายชั่วโมงและสิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้องเตรียม (ฉบับเผยแพร่ออกอากาศ)
รายวิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี(วิทยาการคำนวณ) รหัสวิชา ว11101 ชั้นประถมศึกษาปีที่ 1
ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2564 จำนวน 20 ชั่วโมง

ครั้งที่	วัน เดือน ปี (ออกอากาศ)	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	EP.	สิ่งที่โรงเรียนปลายทาง ต้องเตรียม
20		1	มาวาดรูปกันเถอะ (2)	20	- ใบงาน 04 เรื่องวาดภาพบ้านใน จินตนาการของฉัน - ใบงาน 05 แบบฝึกหัด เรื่องมาวาดรูป กันเถอะ